

周昶晴

13548762582 | yiqingzhoudesign@163.com | 湖南

个人作品网站: <https://yiqingzhou-design.github.io/>(密码: 6666) | [作品集PDF](#)(密码: 6666)



教育经历

- 帕森斯设计学院 (Parsons School of Design, The New School)** 2021年8月–2023年5月
美国纽约
硕士研究生: 设计与科技(MFA Design and Technology), GPA: 3.98/4.0
➢ 帕森斯设计学院35%学费减免奖学金
- 湖南大学** 2017年9月–2021年7月
湖南长沙
本科: 工业设计, GPA: 3.7/4.0, 年级排名14/107
➢ 湖南大学2017–2018年二等奖学金
- 米兰理工大学 (Politecnico di Milano)** 2019年9月–2020年2月
意大利米兰
公派交流: 产品设计(Product Design), GPA: 3.25/4.0
➢ 国家留学基金委2019年优秀本科生国际交流奖学金

技能

- **软件:** Figma、Sketch、Adobe Creative Suite(Illustrator、Photoshop、Premiere Pro、After Effects、Dreamweaver、XD)、Unity、Rhinceros、Cinema 4D、KeyShot、Auto CAD、Arduino、Raspberry Pi、SPSS
- **编程语言:** C#(Unity)、JavaScript(P5.js)、html/css、C/C++(Arduino)、Python
- **语言:** 中文, 英语 (雅思7.5)

实习经历

- UX设计师&工业设计师** 2023年1月至今
美国纽约
KB Design
➢ **网页UI/UX设计:** 重新设计公司网站, 优化网页信息架构, 并使用Figma交付2套线框图和5套高保真模型, 预计提升40%用户满意度
- **灯具设计:** 参与现有灯具的结构设计优化, 绘制设计草图
- **竞品分析:** 积极参加行业展会, 了解行业发展趋势; 深入调研灯具公司网站, 制作1份竞品报告
- 工业设计工程师** 2020年7月–2020年8月
湖南长沙
三一重工 - 泵送事业部
➢ **UI/UX设计:** 重新设计铣刨机控制面板, 通过Sketch和Illustrator交付3套高保真UI提案, 并进行界面切图移交开发团队, 预计降低20%用户错误率, 提升30%用户满意度
- **工业设计:** 为机器设计手机支架配件, 使用Rhino建模并交付手机支架3D模型
- **竞品分析:** 深入调研国内外破碎站设计竞品案例, 并制作1份竞品报告

项目经历

- FoldWorld: 基于折纸艺术的AI增强现实互动投影桌游** 2022年8月–2023年5月
➢ 让玩家通过折纸的创新交互方式与投影AR界面进行互动, 为用户带来沉浸式娱乐体验
- 采用AI/ML图像识别技术和JavaScript开发游戏, 使用Auto CAD和激光切割设计制作实体原型
- 成功在美国移动影像博物馆展出; 荣获Interaction Awards 2024 Shortlist奖项
- 导引诀: 基于AI动作捕捉技术的中老年人轻度体感健身产品** 2020年12月–2021年6月
➢ 运用动作捕捉和机器学习技术针对老人身体状况进行个性化运动指导, 实现科学趣味锻炼
- 深入进行用户研究、访谈、文化研究及竞品分析, 使用Rhino、C4D和Figma制作产品渲染图和界面, 使用3D打印技术制作产品外观模型, 并使用Openpose, Arduino和Python开发可穿戴智能手环交互原型和游戏demo

➤ 荣获湖南大学设计艺术学院2021年优秀毕业设计

中国铁路集团盾构机主控室人机优化设计

2020年7月-2020年12月

- 湖南大学与中国铁路集团合作项目，运用动作捕捉与眼动分析技术，对盾构机主控室进行人机工程分析及设计优化，以提高操作员效率和减少错误率，优化使用体验
- 作为项目组成员，负责动作捕捉实验及实地数据采集与处理，参与眼动数据处理、操作界面分析、主控室琴台优化设计，使用Openpose和Matlab等工具交付动作捕捉数据和1套优化方案

奖项/展览/活动

- **获奖：** Interaction Awards 2024 Shortlist, 交互设计协会(IxDA) 2024年2月
- **参展：** *Stories in Motion*, 移动影像博物馆(MOMI), 美国纽约 2023年2月
- **活动：** 麻省理工学院XR黑客马拉松(MIT Reality Hack), 美国波士顿 2023年1月