



阮永锋

出生年月：1997 年 6 月 6 日

电话：+86 18826454385

邮箱：673073055@qq.com

籍贯：广东省阳江市

教育背景

2021.09-2023.03 University of California, Santa Cruz(美国加州大学圣克鲁兹分校)

游戏与电子媒体开发(硕士研究生)

· 主修课程: 游戏与电子媒体开发设计理论, Python, C#, 3D 建模设计等

2016.09-2020.06 DePaul University(美国德保罗大学)

游戏与交互媒体设计(本科)

· 主修课程: 视频剪辑, Unity 游戏设计与编程, 虚幻引擎设计与编程, Python, 游戏性测试, 游戏音效设计等

2013.9-2016.6 The Beekman High School (美国贝克曼高中)

工作经历

2021.03-2021.08 Space Dwarves Entertainment Inc. (美国) 游戏设计部-关卡设计师 (实习)

- 根据现有的游戏设计档案和美术素材开发单人和多人关卡, 设计关卡地形、玩法、建筑, 进行 3D 建模等;
- 与设计团队成员打磨游戏品质, 完善玩家游戏体验。

2019.01-2019.03 Space Dwarves Entertainment Inc. (美国) 游戏设计部-副游戏设计师 (实习)

- 负责游戏故事大纲与任务线设计, 配合主策划进行游戏整体系统玩法框架搭建, 进行创新开发;
- 基于玩家体验方面, 提供创新建议点, 协助主策划对游戏进行优化;
- 与项目组内前后端及美术及时沟通与有效反馈, 促进和带动团队工作, 加快游戏开发进度。

2019.08 国泰君安证券 (广东省广州市黄埔大道营业部) 综合部-I.T.实习生

- 为营业部提供硬件和软件方面的技术支持和帮助。

技能及语言

-熟悉 Unity、虚幻引擎 5、C#、Python、Gamelinker Language、Audiokinetic Wwise、Pro Tools、Autodesk Maya、Perforce、Visual Studio、Trello、Adobe Premiere Pro、Lua 及 MS Office 相关软件。

-英语 (精通), 普通话 (母语), 粤语 (母语)。

自我评价

沟通能力强, 有责任心, 动手能力强, 对电子交互媒体与新媒体方面有较高的感知度; 适应力强, 能很快融入集体; 愿意不断学习与拓宽自己的知识面。